



HNO.NU

Holarchie
Verklarende
Woordenlijst

Inhoud

A	4	H	6	S	7
B	4	Individueel Initiatief	6	Secretaris	7
Baas	4	artikel 4.3	6	Spanningen	7
Bestuur	4	J	6	Spelregels	8
Beleid	4	K	6	Subcirkel	8
Bezwaar	4	Kennis en Kunde	6	Strategie	8
Bredere Cirkel	4	Koppel Link	6	T	8
C	4	L	6	U	8
Cirkel	4	M	6	V	8
Cirkel Leider	5	Metrieken	6	Vaste rollen	8
Cirkel Rep	5	N	6	Verantwoordelijkheid	8
D	5	O	6	Verkiezingen	8
Domein	5	P	7	Vervolg Actie	8
Dorpscirkel	5	Q	7	W	8
E	5	R	7	X	9
F	5	Rol Overleg	7	Y	9
Facilitator	5	Rol	7	Z	9
G	5	‘Role vs Soul’	7		



Holarchie Verklarende Woordenlijst

A

B

- **Baas** Zie Spelregels

- **Bestuur** Een expliciete, geschreven, set van regels en verwachtingen die de Cirkels, Rollen, Doelen, Verantwoordelijkheden, domeinen en Beleid van de organisatie omschrijven. Het bestuur van de organisatie verandert a.d.h.v. de wensen en behoeften van de werkelijkheid d.m.v. het verwerken van Spanningen in het Rol Overleg.

- Beleid** Beleid geeft of beperkt bepaalde autoriteit of speciale regels die gelden binnen die Rol. In andere woorden, Beleid biedt duidelijkheid over hoe je iets uitvoert doordat je iets afkadert.

Een Beleid staat toe of beperkt het beïnvloeden van een Domein door andere Cirkel Leden.
Als een rol 'Sociale media' bijvoorbeeld eigenaar is van het domein van 'zakelijk Twitter-account', kan er een beleid worden ingevoerd om een rol 'Evenementenpromotie' toe te staan om berichten op Twitter te plaatsen (bijv. 'Evenementenpromotie heeft toestemming om evenementengerelateerde inhoud naar het zakelijke Twitter-account').

- **Bezwaar** Een Bezwaar is een reden waarom een voorstel schade zal berokkenen of de Cirkel kan schaden. Een lid van de Cirkel maakt Bezwaar aan tijdens een Rol Overleg wanneer dat lid een Spanning ervaart naar aanleiding van het Voorstel.

- **Bredere Cirkel** De Bredere Cirkel is de cirkel waar een rol toe behoort. De breedste cirkel is de Dorpscirkel.

C

- **Cirkel** Een groep van rollen die bijdragen aan het behalen van het doel van de **Cirkel**. Elke cirkel heeft standaard rollen (**Cirkel Lead**, **Rep-link**,



Facilitator en **Secretaris**) en rollen ontwikkeld specifiek vanuit het doel van de **Cirkel**.

Een **Cirkel** wordt behandeld als **Rol** door de **Bredere Cirkel**. En kan zichzelf opsplitsen in nieuwe rollen en wordt dan een **Subcirkel**.

- **Cirkel Leider**

Dient het Doel van een Cirkel. De Cirkel Lead is verantwoordelijk voor het koppelen van mensen aan rollen die gemaakt zijn in het Rol Overleg.
Ook bepaald de verdeling van middelen en definieert prioriteiten, strategieën en Metrieken voor de Cirkel.
Zie: Vaste rollen

- Cirkel Rep**

Zie: Vaste rollen

- D**

- **Domein**

Een domein is een middel die de organisatie in bezit heeft. Een Rol kan een Domein aanvragen op een (of een deel) van die middelen. Daarmee krijgt de Rol het exclusieve recht om dat domein te beïnvloeden.
Andere rollen mogen het domein alleen beïnvloeden met toestemming van die Rol. Voorbeelden van domeinen zijn: Land, gereedschap, geld, social media accounts, etc.

- **Dorpscirkel**

De breedste Cirkel van de organisatie. De doelen van de rollen binnen deze cirkel worden bepaald a.d.h.v. het doel van de Dorpscirkel

- E**

- F**

- Facilitator**

Begeleid de overleggen. De facilitator bemoeit zich niet inhoudelijk met het onderwerp maar begeleid het proces van het Overleg
Zie verder: Vaste rollen

- G**

- H**



I

- **Individueel Initiatief artikel 4.3** Wanneer een actie wordt uitgevoerd die niet is vastgelegd in een rol of als er noodzaak is om een actie uit te voeren waar de Rol eigenaar op dat acute moment niet aanwezig is. Bij een individuele actie moet altijd het geldende Bestuur in overweging genomen worden. Na het uitvoeren van een Individuele Actie moet men het [4.3.2. communicatie en herstel](#) proces uitvoeren.

J

K

- **Kennis en Kunde** De set van ervaringen en vaardigheden die jij over de loop van je leven op hebt gedaan. Jouw unieke bijdrage aan de organisatie.
- **Koppel Link** Een **Rol** binnen een **Cirkel** die de interesses en **Spanningen** beheert voor een externe organisatie

L

M

- **Metrieken** Data die gekozen worden door de Cirkel Leider om de voortgang van de Cirkel weer te geven. De Cirkel Leider koppelt de metrieken aan een Rol. Metrieken kunnen zijn: het aantal; bezoekers, geproduceerd voedsel of energie.

N

O

P



Q

R

- **Rol Overleg** Het bestuurlijke proces voor het aanpassen van de organisatie structuur. Deze aanpassingen worden gedaan via het Rol Overleg waarin spanningen verwerkt worden d.m.v. voorstellen en bezwaren via het proces beschreven in [artikel 5.4](#).

- **Rol** Een organisatorische eenheid die een functie van de organisatie uitdrukt. Een rol heeft altijd: een titel, een doel en verantwoordelijkheden en kan ook: een domein (of meerdere) en/of beleid hebben. De enige manier om een Rol te maken, aan te passen of te verwijderen is via het Rol Overleg. Zie ook 'Role vs Soul'

- **'Role vs Soul'** Je hebt een Rol, je bent geen rol. Feedback op het functioneren van jouw Rol is dus geen feedback op de persoon die jij bent. Net zoals jij als persoon aandacht en zorg nodig hebt zo heeft jouw organisatie ook aandacht en zorg nodig. Er is een groot onderscheid tussen jouw verantwoordelijkheid naar de plek waar je bent vs de mensen waar je mee samen werkt. Je werkt niet altijd, je leeft wel altijd. Een Rol is dienstbaar aan de organisatie en niet aan jezelf. Hoe scherper je dit onderscheid kunt krijgen hoe meer ruimte er voor Soul ontstaat.

S

- Secretaris** Zie: Vaste rollen

- **Spanningen** Het verschil tussen hoe je *weet* dat het is en hoe je *wilt* dat het is.

- **Spelregels** Het document dat bepaald hoe de organisatie gevormd word. Het bepaald de regels, processen en andere bepalingen van de methode. De spelregels vervangen de Baas



- **Subcirkel** Een **Rol** die zichzelf opgesplitst heeft in meerdere rollen. Als een **Rol** een Subcirkel wordt blijft het een **Rol** voor de Bredere cirkel maar intern vormt het zich als nieuwe Cirkel

Strategie

T

U

V

- **Vaste rollen** Dit zijn de vaste rollen die elke cirkel, m.u.v. de Dorpscirkel, heeft. Dit zijn de: Cirkel Leider, Facilitator, Cirkel Rep. en de Secretaris. Zie voor het doel en de verantwoordelijkheden [Bijlage A](#) van de Spelregels
- **Verantwoordelijkheid** Een continu proces van een **Rol**. Verantwoordelijkheden kunnen verwijderd/aangepast/toegevoegd worden aan een **Rol** d.m.v. het bestuursproces. Een verantwoordelijkheid wordt opgeschreven in een actieve vorm (Ik ben verantwoordelijk voor):
 - het water geven van de planten
 - het bouwen en onderhouden van de website
- **Verkiezingen** Een bestuursproces voor het selecteren van mensen die de vaste rollen gaan vervullen.
- **Vervolg Actie** Een concrete handeling die nu gedaan kan worden om een Project verder te brengen richting “voltooid”. Alle Cirkel Leden zijn verantwoordelijk voor het opschrijven en bijhouden van Vervolg Acties voor hun Rol(len)

W

X



Y

Z